

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ,
МИНИСТЕРСТВО НАУКИ, ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ И ИННОВАЦИЙ
КЫРГЫЗСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

МОО ВО Кыргызско-Российский Славянский университет
имени первого Президента Российской Федерации Б.Н. Ельцина



И.о.декана ФАДиС Лоцев Г.В.

2025 г.

Основы трехмерного моделирования и прототипирования

аннотация дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Физики и микроэлектроники**
Учебный план **b54030330_21_23 икт.plx**
Квалификация **бакалавр**
Направление **54.03.03 - РФ, 570700 - КР Искусство костюма и текстиля**
Профиль **"Дизайн костюма в индустрии моды"**
Форма обучения **очная**

Программу составил(и): **к.т.н., доцент, Султаналиева Т.С.;**

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	3 (2.1)		Итого	
	18			
Неделя	уп	рп	уп	рп
Вид занятий	уп	рп	уп	рп
Практические	24	24	24	24
Контактная работа в период теоретического обучения	0,2	0,2	0,2	0,2
В том числе инт.	24		24	
Итого ауд.	24	24	24	24
Контактная работа	24,2	24,2	24,2	24,2
Сам. работа	11,8	11,8	11,8	11,8
Итого	36	36	36	36

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	Развитие у обучающихся технических задатков и способностей через привитие интереса к технике; формирование умений ставить технические и технологические задачи для разработки проектов на основе инженерного расчета; формирование навыков использования технических средств и технологических приемов в повседневной жизни. Обучающиеся занимаются проектной деятельностью, используя компьютерные технологии и видеотехнику, обучаются приемам обработки материалов, моделируют детали на компьютере (в программе Solidworks) и изготавливают их на станках с ЧПУ; решают технологические задачи и задания по созданию новых технологий обработки материалов или по усовершенствованию предложенных.
-----	--

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	ФТД
2.1	Требования к предварительной подготовке обучающегося:
2.1.1	Физика (спец главы)
2.1.2	Инженерная и компьютерная графика
2.1.3	Физика
2.1.4	Информатика
2.2	Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:
2.2.1	Физика (спец главы)
2.2.2	Технологическая (проектно-технологическая) практика
2.2.3	Методы математической физики
2.2.4	Основы конструирования электронных устройств
2.2.5	Системы автоматизированного проектирования
2.2.6	Современные технологии в информатики
2.2.7	Преддипломная практика 1
2.2.8	Преддипломная практика 2

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ОПК-6: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

Знать:

- роль и значение информации и информационных технологий в развитии современного общества;
- основные термины и понятия в области информационных технологий;
- классификацию и критерии классификации информационных технологий;
- характеристики базовых информационных процессов сбора, передачи, обработки, хранения и представления информации, а также средства реализации базовых информационных процессов.

Уметь:

- осуществлять обоснованный выбор инструментальных средств информационных технологий для решения профессиональных задач, выбирать и применять современные программные средства;
- работать с информацией в глобальных компьютерных сетях и корпоративных информационных системах;
- использовать системы поиска профессиональной информации в глобальных сетях;
- применять навыки работы в локальных и глобальных сетях при решении научных и исследовательских задач;
- применять программные средства обеспечения безопасности данных автономном ПК и в интерактивной среде.

Владеть:

- основными методами, способами и средствами получения, хранения и переработки информации;
- навыками систематизации программного обеспечения;
- навыками организации межпрограммного взаимодействия для решения прикладных задач конечного пользователя;
- навыками работы с различными программными продуктами, используемыми для решения экономических задач;
- навыками применения видеоконференций, электронной почты, использования социальных сетей.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1 Знать:

- роль и значение информации и информационных технологий в развитии современного общества;
- основные термины и понятия в области информационных технологий;
- классификацию и критерии классификации информационных технологий;
- характеристики базовых информационных процессов сбора, передачи, обработки, хранения и представления информации, а также средства реализации базовых информационных процессов.

3.2	Уметь:
<ul style="list-style-type: none">-осуществлять обоснованный выбор инструментальных средств информационных технологий для решения профессиональных задач, выбирать и применять современные программные средства;-работать с информацией в глобальных компьютерных сетях и корпоративных информационных системах;-использовать системы поиска профессиональной информации в глобальных сетях;-применять навыки работы в локальных и глобальных сетях при решении научных и исследовательских задач;-применять программные средства обеспечения безопасности данных автономном ПК и в интерактивной среде.	
3.3	Владеть:
<ul style="list-style-type: none">-основными методами, способами и средствами получения, хранения и переработки информации;-навыками систематизации программного обеспечения;-навыками организации межпрограммного взаимодействия для решения прикладных задач конечного пользователя;навыками работы с различными программными продуктами, используемыми для решения экономических задач;-навыками применения видеоконференций, электронной почты, использования социальных сетей.	